

## Draft Story Board

### Game dengan tema cerita tentang Yesus

#### Pengantar

Game ini dibagi menjadi beberapa topik, dimana masing-masing topik akan diambilkan dari bagian kisah Yesus. Game akan dimulai dari kisah kelahiran Yesus, kemudian diikuti kisah-kisah kehidupan dan pengajaran Yesus. Secara umum, seorang pemain akan bisa masuk ke topik tertentu setelah topik-topik sebelumnya dilewati. Satu topik bisa dianalogkan dengan level dalam permainan.

Setiap topik akan disertai dengan permainan tertentu, disesuaikan dengan topik yang disajikan. Secara umum, tipe permainan yang diberikan ada 4, yaitu:

- a) Hidden object
- b) Visual novel
- c) Adventure

Berikut gambaran game yang akan dibuat. Setiap topik disertai dengan scope cerita dan deskripsi gamenya (ctt: gambar yang dipakai dalam dokumen ini diambil dari internet dan hanya dipakai untuk mempermudah memahami draft story board).

#### 1. Cerita kelahiran Yesus



#### Scope cerita :

Yusuf dan maria menuju Betlehem, dalam perjalanan mereka kemalaman sehingga perlu mencari penginapan. Karena penginapan sudah penuh, akhirnya Yusuf dan Maria menginap di kandang domba. Di kandang tersebut Yesus lahir.

#### Game

Tipe : **Hidden object**

#### Deskripsi :

Pemain diminta mencari perbedaan dari 2 gambar mengenai kandang domba tempat kelahiran Tuhan Yesus.

## 2. Cerita kelahiran Yesus



### Scope cerita :

Yusuf dan maria menuju Betlehem, dalam perjalanan mereka kemalaman sehingga perlu mencari penginapan. Karena penginapan sudah penuh, akhirnya Yusuf dan Maria menginap di kandang domba. Di kandang tersebut Yesus lahir.

### Tipe Game : *Hidden object*

#### Deskripsi :

pemain diminta untuk mencari perlengkapan untuk kelahiran Yesus, seperti jerami, palungan, kain, dsb.

## 3. Kedatangan gembala dan orang majus



### Skope cerita :

Setelah Yesus dilahirkan di Betlehem, para gembala pergi ke Betlehem, orang majus datang ke Yerusalem. Ketika Herodes mendengar berita tersebut, dipanggilnya orang-orang majus dan menyuruhnya pergi ke Betlehem dan kembali lagi ke Herodes setelah menemukan bayi Yesus. Orang-orang majus pergi untuk mencari Yesus. Setelah menemukan Yesus di Palungan, mereka segera menyembahnya. Setelah itu, orang-orang majus tersebut pulang ke negerinya tanpa kembali kepada Herodes. Setelah orang majus berangkat, Yusuf membawa Yesus dan Maria ke Mesir.

### Tipe Game : *adventure*

Deskripsi : perjalanan orang majus sampai ke kandang domba. Ada pos2 yang harus dikunjungi, misalnya pos istana Herodes. Disetiap pos, para pemain akan diberi beberapa kuis/mlakukan aktivitas

#### 4. Kedatangan Gembala dan Orang Majus



##### **Skope cerita :**

Setelah Yesus dilahirkan di Betlehem, para gembala pergi ke Betlehem, orang majus datang ke Yerusalem. Ketika Herodes mendengar berita tersebut, dipanggilnya orang-orang majus dan menyuruhnya pergi ke Betlehem dan kembali lagi ke Herodes setelah menemukan bayi Yesus. Orang-orang majus pergi untuk mencari Yesus. Setelah menemukan Yesus di Palungan, mereka segera menyembahNya. Setelah itu, orang-orang majus tersebut pulang ke negerinya tanpa kembali kepada Herodes. Setelah orang majus berangkat, Yusuf membawa Yesus dan Maria ke Mesir.

##### **Tipe Game : *hidden Object***

Dimana Orang majus ini mencari kemenyan, Emas, dan mur yang akan dibawa menuju tempat Kelahiran Tuhan Yesus

## 5. Yesus di bait Allah



### **Skope cerita:**

Setelah selesai melakukan perayaan Paskah di Yerusalem, Yusuf beserta Maria dan Yesus pulang ke Nazareth. Dalam perjalanan, Yesus tertinggal di Yerusalem. Ketika menyadari bahwa Yesus tidak berada dalam rombongan, Yusuf dan Maria segera kembali untuk mencari Yesus. Mereka mendapati Yesus sedang di bait Allah dan bertanya jawab dengan alim ulama. Mereka pun kemudian mengajak Yesus untuk pulang ke Nazareth.

### **Game**

#### **Tipe Game : *visual novel***

1. Pemain diminta menjawab pertanyaan. Jawaban dari pertanyaan tersebut akan menuntun pemain (Yusuf) untuk memulai perjalanan mencari Yesus. Dalam perjalanan, ada beberapa aktivitas yang harus dilakukan. Tiap aktivitas akan menghasilkan point.

## 6. Yesus di Bait Allah



### **Skope cerita:**

Setelah selesai melakukan perayaan Paskah di Yerusalem, Yusuf beserta Maria dan Yesus pulang ke Nazareth. Dalam perjalanan, Yesus tertinggal di Yerusalem. Ketika menyadari bahwa Yesus tidak berada dalam rombongan, Yusuf dan Maria segera kembali untuk mencari Yesus. Mereka mendapati Yesus sedang di bait Allah dan bertanya jawab dengan alim ulama. Mereka pun kemudian mengajak Yesus untuk pulang ke Nazareth.

### **Game**

#### **Tipe Game : *adventure***

Pemain akan diajak untuk mengarahkan karakter Yusuf dan Maria sambil mengumpulkan telur paskah selama di perjalanan sampai di finish berjumpa dengan karakter Yesus

## 7. Yesus di baptis



### Skope cerita:

Yohanes berseru-seru di padang gurun, ditepi sungai Yordan. Kemudian Yesus datang dari Galilea ke Yordan, untuk di baptis

### Game

#### Tipe permainan : *adventure*

Pemain (Yesus) akan melakukan perjalanan dari Galilea ke sungai Yordan. Selama perjalanan ada beberapa aktivitas yang dilakukan untuk mengumpulkan point. Setelah sampai di sungai Yordan, kemudian Yesus di baptis.

## 8. Yesus di padang gurun



### Skope Cerita :

Yesus di bawa Roh ke padang gurun dan dicobai iblis.

### Game

#### Tipe Game : *adventure*

Pemain (Yesus) berada di tengah, kemudian iblis datang. Pemain harus memukul (ngetab) iblis supaya iblisnya hilang. Setiap kali berhasil memukul iblis, pemain mendapatkan point.

### 9. Murid-murid Yesus yang pertama



#### **Skope cerita:**

Yesus menyusuri danau Galilea, petrus dan Andreas sedang menjala ikan. Yesus kemudian menghampiri Petrus dan Andreas lalu bercakap-cakap dengan mereka. Setelah bercakap-cakap, Petrus dan Andreas mengikut Yesus

#### **Game**

##### **Tipe game : *adventure***

Mecari ikan Pemain (Petrus) sedang menjala ikan. Semakin banyak ikan yang didapat, point semakin tinggi. Setelah point melampaui nilai tertentu, akan muncul cerita tentang pertemuan Yesus dengan Petrus dan Andreas dan Yesus mengajak mereka menjadi penjala manusia

### 10. Murid-Murid Yesus yang pertama



#### **Skope cerita:**

Yesus menyusuri danau Galilea, petrus dan Andreas sedang menjala ikan. Yesus kemudian menghampiri Petrus dan Andreas lalu bercakap-cakap dengan mereka. Setelah bercakap-cakap, Petrus dan Andreas mengikut Yesus

#### **Tipe game : *Hidden Object***

mecari ikan yang tersembunyi dibalik karang-karang laut atau di sekitar perahu dari Pemain (Petrus) sedang menjala ikan. Semakin banyak ikan yang didapat, point semakin tinggi. Setelah point melampaui nilai tertentu, akan muncul cerita tentang pertemuan Yesus dengan Petrus dan Andreas dan Yesus mengajak mereka menjadi penjala manusia

## 11. Murid-Murid Yesus yang pertama



### **Skope cerita:**

Yesus menyusuri danau Galilea, petrus dan Andreas sedang menjala ikan. Yesus kemudian menghampiri Petrus dan Andreas lalu bercakap-cakap dengan mereka. Setelah bercakap-cakap, Petrus dan Andreas mengikut Yesus

### **Tipe game : *Adventure***

Sebelum bertemu dengan Petrus dan Andreas, pemain akan diajak untuk melakukan perjalanan dari tempat atau rumah menuju ke danau. Selama di perjalanan pemain akan diajak untuk mengumpulkan beberapa barang-barang yang dibutuhkan untuk menjala ikan atau memancing ikan.

## 12. Kotbah di Bukit



### **Skope cerita:**

Ketika Yesus melihat orang banyak, Ia kemudian naik ke atas bukit. Yesus pun mulai berbicara dan mengajar orang banyak tersebut.

### **Game:**

#### **Tipe Game : *Adventure***

#### **Deskripsi :**

Pemain akan diajak untuk membantu Tuhan Yesus melewati orang banyak menuju ke atas bukit untuk berkotbah.

Setelah menyelesaikan misi kemudian akan ditampilkan prolog mengenai kotbah Tuhan Yesus di atas bukit.

## 13. Kotbah di Bukit



### **Skope cerita:**

Ketika Yesus melihat orang banyak, Ia kemudian naik ke atas bukit. Yesus pun mulai berbicara dan mengajar orang banyak tersebut.

### **Game:**

#### **Tipe Game : *Hidden Object***

#### **Deskripsi :**

Pemain akan diajak untuk mencari perbedaan diantara kedua gambar yang berbeda. Setelah menyelesaikan misi kemudian akan ditampilkan prolog mengenai kotbah Tuhan Yesus di atas bukit.

#### 14. Mujizat pertama, air menjadi anggur



##### **Skope cerita**

Yesus dan murid-muridnya diundang ke suatu perkawinan. Ketika tuan rumah kekurangan anggur, lalu ibu Yesus menghampiri Yesus dan berbicara "Mereka kehabisan anggur". Lalu ibu Yesus berkata pada pelayan, "Apa yang dikatakan kepadamu, buatlah itu!".

Kemudian Yesus memerintahkan pelayan untuk mengisi tempayan dengan air. Setelah tempayan penuh, para pelayan mencedok air dan membawa ke pemimpin pesta.

##### **Game**

##### **Tipe game : *hidden object***

Pemain diminta untuk mencari tempat air untuk digunakan mengisi tempayan. Setelah penuh, baru lanjut ke tahap cerita air menjadi anggur.

#### 15. Perumpamaan Domba yang Hilang



##### **Skope cerita**

##### **Perumpamaan Domba yang Hilang**

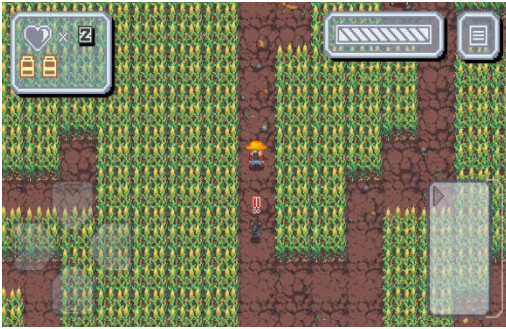
Yesus menceritakan mengenai Gembala yang mempunyai Domba yang banyak dan suatu ketika sedang berada di lading gembala kehilangan satu domba

##### **Game**

##### **Tipe Game : *adventure***

Pemain diminta membantu Gembala menemukan dombanya diperjalanan gembala akan melewati beberapa tantangan (seperti melawan serigala, atau mengambil domba dari dalam jurang) sampai terkumpul seluruh domba-dombanya

## 16. Perumpamaan Domba yang Hilang



### **Skope cerita**

#### **Perumpamaan Domba yang Hilang**

Yesus menceritakan mengenai Gembala yang mempunyai Domba yang banyak dan suatu ketika ketika sedang berada di lading gembala kehilangan satu domba

### **Game**

#### **Tipe Game : *Adventure***

Pemain diminta untuk menuntun domba melewati labirin-labirin menuju atau kembali ke bertemu dengan gembala dalam waktu yang telah di tentukan.

## 17. Perumpamaan Domba yang Hilang



### **Skope cerita**

#### **Perumpamaan Domba yang Hilang**

Yesus menceritakan mengenai Gembala yang mempunyai Domba yang banyak dan suatu ketika ketika sedang berada di lading gembala kehilangan satu domba

### **Game**

#### **Tipe Game : *Hidden Object***

Pemain diminta untuk membantu untuk menemukan beberapa domba yang hilang diantara pohon-pohon atau bebatuan.

### 18. Perumpamaan Domba yang Hilang



#### **Skope cerita**

#### **Perumpamaan Domba yang Hilang**

Yesus menceritakan mengenai Gembala yang mempunyai Domba yang banyak dan suatu ketika ketika sedang berada di ladang gembala kehilangan satu domba.

#### **Game**

#### **Tipe Game : *Hidden Object***

Pemain diminta untuk memilih domba diantara beberapa hewan yang ada di dalam permainan semakin banyak pemain menemukan dombanya maka semakin cepat Gembala menyelamatkan dombanya.

### 19. Mujizat tentang Yesus memberi makan 5000 orang dengan 5 roti dan 2 ikan



#### **Skope cerita**

#### **Mujizat tentang Yesus memberi makan 5000 orang dengan 5 roti dan 2 ikan**

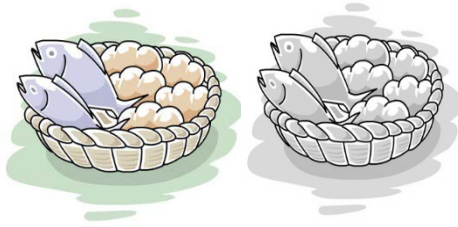
Mujizat Tuhan Yesus memberi makan 5000 orang hanya dengan 5 ketul roti dan 2 ikan. Mukjizat tersebut terjadi tidak tergantung pada sarana yang dipakai. Walaupun hanya ada 5 roti dan 2 ikan, namun ketika berada di tangan Tuhan, dapat memberi makan 5000 orang bahkan masih ada sisa 12 bakul.

#### **Game**

#### **Tipe game : *Adventure***

**Deskripsi:** pemain akan diminta mencari ikan dan roti yang dibutuhkan untuk dibagi-bagikan

**20. Mujizat tentang Yesus memberi makan 5000 orang dengan 5 roti dan 2 ikan**



**Skope cerita**

**Mujizat tentang Yesus memberi makan 5000 orang dengan 5 roti dan 2 ikan**

Mujizat Tuhan Yesus memberi makan 5000 orang hanya dengan 5 ketul roti dan 2 ikan. Mukjizat tersebut terjadi tidak tergantung pada sarana yang dipakai. Walaupun hanya ada 5 roti dan 2 ikan, namun ketika berada di tangan Tuhan, dapat memberi makan 5000 orang bahkan masih ada sisa 12 bakul.

**Game**

**Tipe game : *Hidden Object***

**Deskripsi:** pemain akan diminta mencari perbedaan dari kedua gambar

**21. Mujizat tentang Yesus memberi makan 5000 orang dengan 5 roti dan 2 ikan**



**Skope cerita**

**Mujizat tentang Yesus memberi makan 5000 orang dengan 5 roti dan 2 ikan**

Mujizat Tuhan Yesus memberi makan 5000 orang hanya dengan 5 ketul roti dan 2 ikan. Mukjizat tersebut terjadi tidak tergantung pada sarana yang dipakai. Walaupun hanya ada 5 roti dan 2 ikan, namun ketika berada di tangan Tuhan, dapat memberi makan 5000 orang bahkan masih ada sisa 12 bakul.

**Game**

**Tipe game : *Adventure***

**Deskripsi:** Pemain akan diminta membantu Tuhan Yesus membagikan ikan dan roti kepada orang banyak dengan sistem pemain akan membagikan kepada 5 orang dengan waktu yang ditentukan.